

Complots

Nom: _____

Pseudonyme: _____

Joueur: _____

Points de vie³: ___ / ___

Initiative⁴ : _____

Seuil de test : carac + compétence

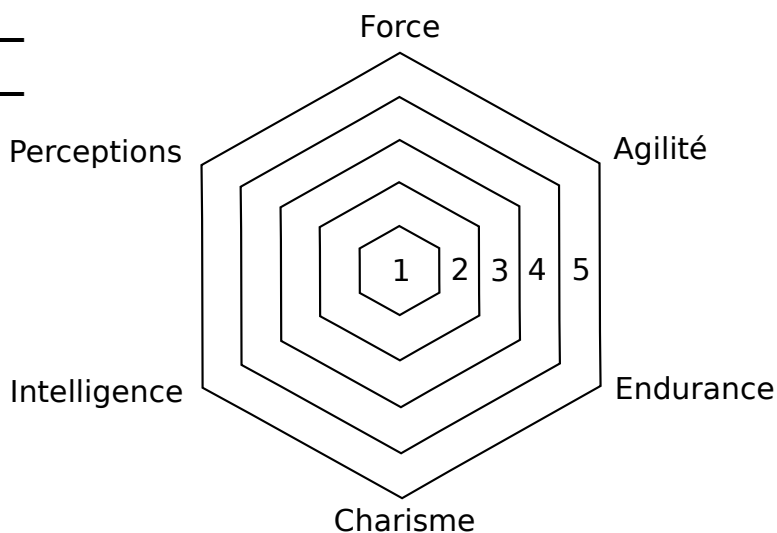
1-4 : 1 succès¹

5-8 : 2 succès¹

9-11: 3 succès¹

12 : 0 succès

Caractéristiques



Compétences

Combat

Combat au corps-à-corps

Armes à distance

Esquive

Athlétisme

Social

Bluff

Éloquence

Psychologie

Persuasion

Langues²

.....

Technologies

Piratage informatique

Électronique

Robotique

Mécanique

Savoir

Organisations et Politique

Économie et Finance

Médecine

Histoire/Géographie²

Sciences²

.....

Perceptions

Vigilance

Fouille

Écouter

Observer

Infiltration

Discrétion

Dissimuler

Déguisement

Acrobaties

Crochetage

Véhicules

Conduite

Pilotage

Résistance

Conditions extrêmes

Volonté

Résistance à la douleur

Organisation : _____

Attribut	niveau	description

¹: A condition que le résultat soit inférieur au seuil de test

²: Chaque spécialité est considérée comme une compétence à part

³: Points de vie max : 8 + Endurance

⁴: Initiative : Agilité + Vigilance